

Секция «Математика и механика»

Конструирование движущихся изображений на бесконечных экранах

Титова Елена Евгеньевна

Аспирант

Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова,

Механико-математический факультет, Москва, Россия

E-mail: lenbka@mail.ru

Рассмотрим бесконечный вправо экран $S(\mathcal{A})$ — последовательность одинаковых конечных автоматов в двумя входами и одним выходом (элементарных). Входами каждого автомата являются выходы его левого и правого соседей. Левый вход первого автомата будем называть свободным. Выделим некоторое подмножество состояний элементарного автомата и будем называть его метками. Закон движения для бесконечного экрана — это сверхслово $F \in \{0, 1\}^\infty$. Изображение — множество меток на экране. Входные последовательности для свободного входа генерирует управляющий автомат \mathcal{A}_e . На экране $S(\mathcal{A})$ реализуется движение изображения I^1 , состоящего из одной точки, по закону F , если выполняются следующие условия:

- 1) в некоторый момент времени в самой левой ячейке экрана появляется метка (до этого на экране нет меток), этот момент будем называть моментом начала движения или началом движения;
- 2) изменение позиции метки на экране в i -й момент от начала движения соответствует i -й букве в сверхслове F , а именно, если $F(i) = 0$, то в $(i + 1)$ -й момент метка остается в той же ячейке, где была в текущий момент, если $F(i) = 1$, то в $(i + 1)$ -й момент метка сдвинется на одну ячейку вправо, по сравнению со своим текущим положением;
- 3) в каждый момент времени после начала движения на экране есть ровно одна метка.

Экран $S(\mathcal{A})$ — универсальный для изображения I^1 и множества законов движения \mathcal{F} , если существует такой управляющий автомат \mathcal{A}_e , что при подаче его выходов на свободный вход экрана, на экране формируется изображение I^1 , движущееся по любому наперед заданному закону движения F из \mathcal{F} . Множество всех таких экранов будем обозначать через $\mathcal{U}(\mathcal{F})$. Если $\mathcal{F} \subseteq \{0, 1\}^\infty$, то обозначим $Q(\mathcal{F}) = \min_{S \in \mathcal{U}(\mathcal{F})} Q(S)$.

Теорема Для любого бесконечного экрана $S(\mathcal{A})$ существует такой закон движения $F \in \{0, 1\}^\infty$, что на экране $S(\mathcal{A})$ невозможно реализовать движение изображения I^1 по закону F .

Через $\mathcal{F}^{r,d}$ обозначим множество таких законов движения F (сверхслов), в которых начиная с момента $d + 1$ не встречается более чем r единиц подряд, $r, d \in \mathbb{N} \cup \{0\}$.

Утверждение Если $s, d \in \mathbb{N}$, то имеют место следующие оценки $3 \leq Q(\mathcal{F}^{s,0}) \leq 2s + 2$, $3 \leq Q(\mathcal{F}^{s,d}) \leq 2s + 9$.

Движение изображения на экране будем называть автономным, если начиная с некоторого момента $t \in \mathbb{N}$, $t < \infty$ на свободный вход экрана не поступает ненулевых значений. Обозначим $\nu_F(t)$ — количество единиц в префиксе длины t закона движения F . Если

для закона движения F существует предел $\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\nu_F(t)}{t}$, то будем называть его скоростью движения точки по закону F и обозначать через $v(F)$.

Теорема Для любого рационального числа a , $0 \leq a \leq 1$, существует непериодический закон F_a , такой что $v(F_a) = a$ и $\mathcal{U}(\{F_a\}) \neq \emptyset$.

Скажем, что в законе движения F реализуется скорость $v \in \mathbb{R}$, если существует такая бесконечная возрастающая последовательность $\{t_i\}$, $t_i \in \mathbb{N}$, что $\lim_{i \rightarrow \infty} \frac{\nu_F(t_i)}{t_i} = v$.

Теорема Существует бесконечный экран $S(\mathcal{A})$, на котором реализуется такой закон движения F изображения I^1 , что в F реализуются все скорости v из отрезка $[0, 1]$.

Теорема Существует автономный бесконечный экран, реализующий для изображения I^1 закон движения с растущим числом идущих подряд нулей и растущим числом идущих подряд единиц.

Литература

1. Кудрявцев В.Б., Алешин С.В., Подколзин А.С. Введение в теорию автоматов Москва, "Наука" 1985.
2. Abraham Waksman An Optimum Solution to the Firing Squad Synchronization
3. Problem // Information and control 9, 1966, стр.66-78.

Слова благодарности

Автор выражает искреннюю благодарность научному руководителю за постановку задачи и научное руководство.